

Serata a tema

# La trama del gioco. Materiali, immaginario e pratiche ludiche nel mondo greco-latino

Lucia Orelli Facchini, Chiara Torre

Biblioteca cantonale di Locarno

Sala conferenze, martedì 24 marzo 2026, ore 18.00



## Biblioteca cantonale di Locarno

Via Cappuccini 12 | 6600 Locarno

091 816 20 00 | [bclo-segr.sbt@ti.ch](mailto:bclo-segr.sbt@ti.ch) | [www.sbt.ti.ch](http://www.sbt.ti.ch)

Nel mondo greco-latino il gioco è un osservatorio caleidoscopico per comprendere pratiche quotidiane e immaginari culturali. Le testimonianze materiali e immateriali tra l'età classica e il Tardo Antico parlano di un'infanzia segnata da giochi spontanei, creativi e realizzati con materiali effimeri: modellare argilla, plasmare oggetti, costruire piccoli manufatti, lanciare noci o farle scorrere su tavole improvvisate. Nella società adulta, soprattutto il gioco da tavola, assume un valore normato e performativo: dadi, astragali e pedine sono strumenti di interazione sociale e di educazione alla vita mondana. Questa dimensione culturale si contrappone alla rappresentazione dei popoli considerati "barbarici" nelle fonti tardoantiche, dove il *ludus*, associato all'*otium*, definisce uno spazio identitario non accessibile all'alterità.

Interviene **Chiara Torre**, professoressa di Lingua e letteratura latina all'Università degli Studi di Milano. Introduce la serata **Lucia Orelli Facchini**, vicepresidente dell'Associazione italiana di cultura classica, Delegazione della Svizzera italiana. Modera **Stefano Codioli**, Biblioteca cantonale di Locarno.

In collaborazione con l'Associazione italiana di cultura classica, Delegazione della Svizzera italiana.

Informazioni: **Stefano Codioli**

091 816 20 18 | [stefano.codioli@ti.ch](mailto:stefano.codioli@ti.ch)

## Lucia Orelli Facchini

Vicepresidente dell'Associazione italiana di cultura classica, Delegazione della Svizzera italiana

## Chiara Torre

Università degli Studi di Milano

## Stefano Codioli

Biblioteca cantonale di Locarno